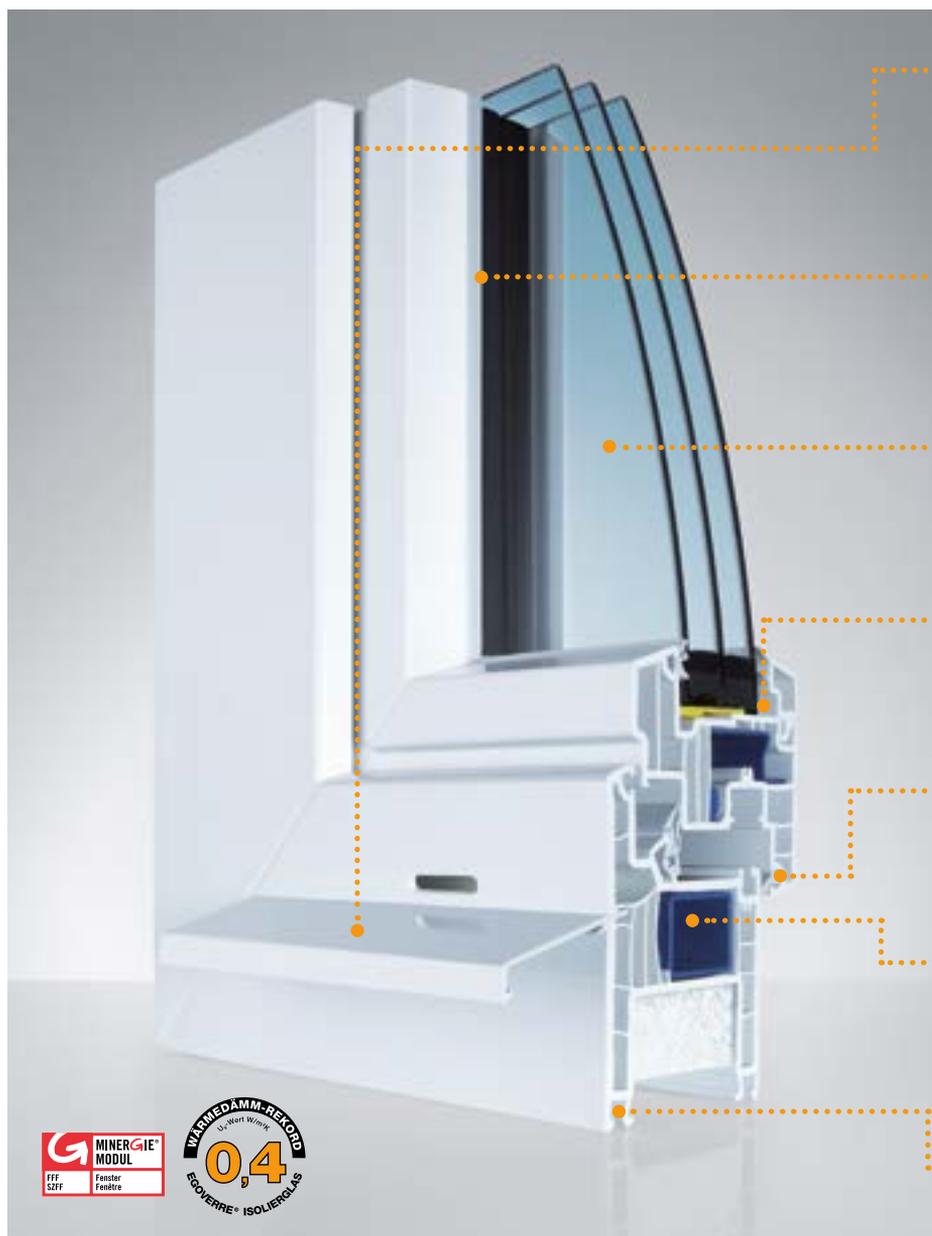


EgoKiefer

Kunststoff-Fenster AS1®

Der AllStar der Branche. Bestens geeignet für sämtliche Anwendungen im Neubau und in der Modernisierung. Äusserst wartungsarm, pflegeleicht und ökologisch.



- Der bewährte mobile Wetterschenkel wird nach dem Abdichten der unteren Bauanschlussfuge montiert und sorgt für eine dauerhafte Abdichtung und einwandfreie Optik.
- Kaum sichtbare, anextrudierte Dichtungen sorgen für mehr Lichtdurchlass und integrieren sich optimal in die Gesamt-optik des Fensters.
- Das exklusive EgoKiefer Hochleistungs-isolierglas EgoVerre® gibt es bis zu einem Wärmedämmwert von $U_g 0,4 \text{ W/m}^2 \text{ K}$ (mehr auf Seite 14).
- Das Isolierglas wird durch eine hochwertige Verklebung direkt mit dem Fensterflügel verbunden und gibt so dem Fenster mehr Steifigkeit und Stabilität.
- Der generelle Einbau einer Überschlags- und Rahmendichtung garantiert nachhaltigen Lärm-, Wärme- und Schlagregenschutz.
- Bleifrei verzinkte Stahlaussteifungen in allen Profilen lassen hohe statische Beanspruchungen zu. Stahl- und Kunststoff-Profile sind miteinander verschraubt.
- Die grössere Rahmen-Bautiefe von 70 mm ermöglicht ausgezeichnete Wärme- und Lärmschutzwerte, ohne dabei das Lichtmass zu verringern.



- Das EgoKiefer Wechselrahmensystem erlaubt eine Fensterrenovierung in einer Stunde.

Bauphysikalische Werte

Generell gelten die Werte für Voll- und Wechselrahmen. Abweichende Werte sind mit «WR» gekennzeichnet.

Wärmeschutz

- U-Wert Rahmen (U) 1,1 $\text{W/m}^2 \text{ K}$
- U-Wert WR (U) 1,3 $\text{W/m}^2 \text{ K}$
- U-Wert Fenster (U_w) bis 0,69 $\text{W/m}^2 \text{ K}$
- U-Wert WR (U_w) bis 0,74 $\text{W/m}^2 \text{ K}$

Lärmschutz

- R_w-Wert Fenster bis 42 dB
- R_w-Wert Glas bis 46 dB
- WR: R_w-Wert Fenster bis 38 dB

Schlagregendichtheit

- Klasse 9A (nach EN 12208)

Luftdurchlässigkeit:

- Klasse 4 (nach EN 12207)

Widerstandsfähigkeit gegen

Windlast

- Klasse B3 (nach EN 12210)

Einbruchschutz

- Basissicherheit standardmässig
- Mehrstufiges Sicherheitskonzept
- MONO; DUO; TRIO; RC1; RC2