

ZUFALL (C)

NATÜRLICHE FÄHIGKEITEN

BEGABUNGEN (G) = top 10%

DOMÄNEN

INTELLEKT

KREATIVITÄT

SOZIALE FÄHIGKEITEN

WAHRNEHMUNG

MUSKULÄRE VORAUSSETZUNGEN

MOTORISCHE STEUERUNG

MENTAL

PHYSISCH

KATALYSATOREN

UMWELT (E)

MILIEU

BEZUGSPERSONEN

FÖRDERMASSNAHMEN

INTRAPERSONAL (I)

MERK- MALE
PHYSISCHE
MENTALE

ZIELORIEN- TIERUNG
BEWUSSTSEIN
MOTIVATION
WILLENSKRAFT

TALENTENTWICKLUNGS- PROZESS (D)

AKTIVITÄTEN

FORTSCHRITT

AUFWAND

KOMPETENZEN

TALENTE (T) = top 10%

ANWENDUNGSBEREICH

SCHULE

[R] TECHNIK

[I] WISSENSCHAFT & TECHNOLOGIE

[A] KUNST

[S] SOZIALWESEN

[E] MANAGEMENT & VERKAUF

[C] VERWALTUNG & VERTRIEB

SPIELE

SPORT